



---

# COMMISSION RÉGIONALE DU STATUT DE L'ARBITRAGE

## PROCES-VERBAL N° 07

JEUDI 09 FEVRIER 2023  
Réunion électronique

---

**Participant** : MM. Sauveur CUCURULO, Président, Jean-Pierre GALLIOT, Secrétaire, Gilles BELLISSENT, Anthony BILLARD, Joël LE PROVOST, Rémi LECHEVALLIER & Alain ROBERT, membres.

\*\*\*\*\*

### RECOURS

Les décisions ci-après de la Commission Régionale du Statut de l'Arbitrage sont susceptibles de recours auprès de la Commission Régionale d'Appel, dans le délai de 7 jours à compter du lendemain de leur première notification, sous l'une des formes prévues à l'article 190 des Règlements Généraux de la LFN.

\*\*\*\*\*

### APPROBATION DE PROCES-VERBAUX

En l'absence d'observation, la Commission adopte le procès-verbal n° 06 de la réunion du 25 octobre 2022, publié le 28 octobre 2022.

\*\*\*\*\*

## **1 – Dossier examiné**

---

### **1.1 - Arbitre de District :**

#### **District de Football de la Manche :**

**JABBARI Larbi, licence 701518120 – DISTRICT 3.**

Mutation interligue, en provenance de la Ligue de Football des Pays de la Loire.

Licencié au **F.C. BOUAYE**, saison 2022 / 2023.

Demande de changement de club le 30 janvier 2023 pour l'**U.S. LESSAY**, pour changement de résidence.

Notant le justificatif du nouveau domicile fourni,  
Vu les dispositions des articles 26,30 & 33 du Statut Régional de l'Arbitrage,  
Considérant la distance séparant la résidence de l'arbitre et le siège du nouveau club, inférieure à 50 km,  
Considérant le changement de résidence de plus de 50 km,  
Considérant la distance séparant le siège du club quitté du siège du club d'accueil, supérieure à 50 km,

la Commission accorde le changement de club pour l'**U.S. LESSAY**, club qu'il couvre dès la saison 2022/2023.

Couvre le club, **F.C. BOUAYE**, pour la saison 2022/2023.

\*\*\*\*\*

La prochaine réunion plénière est fixée au mardi 28 mars 2023, à 18 heures 00, au siège de la L.F.N., à Lisieux.

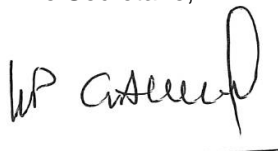
\*\*\*\*\*

Le Président,



Sauveur CUCURULO

Le Secrétaire,



Jean-Pierre GALLIOT

