



PHASE REGIONALE E-CUP FFF – PLAYSTATION (PS4) et Xbox (Xbox One)

1. Organisateur

Les présents tournois sont organisés par la Ligue de Football de Normandie dont le siège social se situe au 14 rue Paul Doumer, 14 100 LISIEUX.

2. Lots

Les participants, en cas de victoire finale au tournoi, auront l'occasion de se voir remettre un ensemble complet (maillot, short, chaussettes), un trophée ainsi qu'un sac de ballons pour leur club d'appartenance, le vainqueur représentera son club et la Normandie lors de la Grande Finale à Clairefontaine, le 21 mai 2022.

3. Durée du tournoi

Les tournois se déroulent du 1^{er} avril 2022 au 22 avril 2022. La phase nationale se déroulera le 21 mai 2022

4. Modalités d'inscription

Pour participer, les joueurs doivent s'inscrire avant le 29 mars 2020 à 12h00 sur le GOOGLE FORMS prévu à cet effet et envoyé par la Ligue.

Les 128 premiers inscrits dans chaque tournoi participeront au tournoi sélectionné.

5. Console requise

Deux tournois sont proposés, l'un se déroulant sur Playstation 4 l'autre sur Xbox et sur le jeu FIFA22.

6. Modalités de l'épreuve

6.1 Calendrier de l'épreuve

Les tournois se déroulent en 2 phases :



- Une phase qualificative du 1^{er} avril au 18 avril 2022
- Une phase finale à 4 joueurs le 22 avril 2022, qui intégrera pour les joueurs sur Playstation 4, les 2 meilleurs joueurs de la phase qualificative régionale et le vainqueur des compétitions organisées par le District de Football de la Manche et le District de l'Eure de Football.

Pour les joueurs de Xbox One les 4 demi-finalistes.

La formule de la finale à 4 sera la suivante. Après tirage au sort effectué en présence des finalistes, organisation des demi-finales, puis match de classement entre les perdants des demi-finales pour établir la 3^{ème} et 4^{ème} place, enfin une finale pour déterminer le 1^{er} et le 2^{ème} du tournoi.

6.2 Choix de l'équipe

L'ensemble des participant(e)s devra jouer avec l'Equipe de France sans modifier l'équipe prévue par le jeu FIFA 22.

7. Mode de jeu

L'eCup F.F.F se joue exclusivement avec le Jeu FIFA 22 en match classique 1 vs. 1 Pour participer chaque joueur devra être en possession du jeu FIFA 22 ainsi qu'un abonnement Playstation Plus ou Xbox Network pour pouvoir jouer les rencontres en ligne.

- Durée période : 6 minutes
- Vitesse : Normale
- Météo : en soirée (sans neige ni pluie)
- Mode 90 (toutes les statistiques recalibrées au même niveau)
- Assistance puissance passes : Non
- Défense tactique obligatoire
- Tactiques personnalisées autorisées
- Une pause ne peut être mise que si le ballon est sorti de l'aire de jeu ou après une faute. (3 pauses de 30' par match.)

Si cette règle n'est pas respectée lors de la finale à 4, un avertissement pourra être donné au joueur fautif.

- Seules sont autorisées les formations préenregistrées dans le jeu (sans aucune modification)

8. Interruption de jeu

Si un match est interrompu intentionnellement par un joueur, ce joueur sera automatiquement disqualifié et verra le match en question perdu par forfait (défaite par trois buts à zéro). Si un match est interrompu par une cause extérieure, telle qu'une erreur de la console de jeu, une perte de courant ou une manette défectueuse, le match sera repris à partir du moment de l'interruption et avec le score en vigueur à cet instant.

Sans entrer en conflit avec les points précédents, les joueurs pourront mettre le jeu en pause pour remplacer un de leurs joueurs, et seulement dans le cas où le ballon est sorti de l'aire de jeu, ou pour donner suite à une faute ou une expulsion.

9. Plateforme d'organisation

Dans le cadre du développement et la structuration de la pratique du eFoot, la FFF offre aux joueurs un accès à la plateforme « Leverade » avec un site de gestion de compétition eFoot entièrement personnalisé aux couleurs de l'instance concernée. La Ligue de Football de Normandie communiquera les accès aux joueurs retenus qui devront utiliser cette plateforme pour participer à l'eCup F.F.F.

L'ensemble des joueurs sera invité à créer un compte sur cette plateforme pour participer à l'eCup F.F.F.

10. Saisie des Résultats

Les résultats seront indiqués sur la plateforme « leverade ».

A l'issue de chaque rencontre, les joueurs devront réaliser une capture d'écran faisant apparaître le résultat du match et l'ID PSN des deux joueurs. Cette capture d'écran pourra être demandé en cas de litige.

11. Données personnelles

En participant à ce tournoi, vous autorisez la Ligue de Football de Normandie à transmettre aux joueurs inscrits votre ID PSN ou GAMER TAG, numéro de téléphone, nom, prénom et adresse mail.

12. Les Cas non prévus

Les cas non prévus dans le présent règlement seront tranchés par le Comité de pilotage Régional.