

# TOURNOI FIFA20

## 1. Organisateur

Le présent tournoi est organisé par la Ligue de Football de Normandie dont le siège social se situe au 19 rue Paul Doumer, 14 100 LISIEUX.

## 2. Lots

Les participants, en cas de victoire finale au tournoi, auront l'occasion de se voir remettre un ensemble complet (maillot, short, chaussettes), un trophée ainsi qu'un sac de ballons pour leur club d'appartenance.

## 3. Durée du tournoi

Le tournoi se déroule du 27 mars 2020 au 25 avril 2020.

## 4. Modalités d'inscription

Modalités d'inscription pour participer, les joueurs doivent s'inscrire avant le jeudi 26 mars 2020 à 18h00 sur le GOOGLE FORMS prévu à cet effet et envoyé par la Ligue. Les 1024 premiers inscrits participeront au tournoi, si le nombre de joueur requis est atteint les inscriptions seront closes. Si le nombre d'inscrit n'est pas suffisant, la Ligue pourra aménager la formule de compétition.

## 5. Console requise

Le tournoi se déroule uniquement sur Playstation 4 et sur le jeu FIFA20.

## 6. Modalités de l'épreuve

### 6.1. Calendrier de l'épreuve

Le tournoi se déroulera du :

- 27 mars 2020 au 25 avril 2020.

### 6.2. Durée des rencontres et conditions météorologique

Les rencontres se joueront en deux mi-temps 6 minutes chacune.

### 6.3. Départage des participants

La Ligue organisera les rencontres par ordre d'inscription et organisera les rencontres à élimination directe.

Chaque rencontre, finale incluse, se déroule sous la forme d'une double confrontation où le match aller se tient sur le terrain de l'équipe du joueur tiré au sort en premier.

Le joueur gagnant cette double confrontation est qualifié pour le prochain tour.

En cas d'égalité au score à l'issue de la double confrontation, le joueur ayant inscrit le plus grand nombre de buts à l'extérieur est qualifié pour le prochain tour.

Si, à l'issue de cette double confrontation, la règle du but à l'extérieur ne permet pas de départager les concurrents, il sera joué un match d'appui ayant pour but de désigner un vainqueur. Ce match, bien que se jouant dans le stade de l'équipe d'un des joueurs, ne pourra se voir appliquer la règle du but à l'extérieur. Par conséquent, le vainqueur de ce match est qualifié pour le tour suivant.

Si à l'issue du temps réglementaire de ce match d'appui si les joueurs n'ont pas réussi à se départager, un quatrième match sera joué pour départager les deux joueurs et ce, jusqu'à ce qu'un des deux joueurs remporte le match.

#### **6.4. Vérification des résultats**

A l'issue de chaque rencontre, les joueurs devront envoyer une capture d'écran faisant apparaître le résultat du match et l'ID PSN des deux joueurs, par mail à [coupenormandie@gmail.com](mailto:coupenormandie@gmail.com)

#### **6.5. Choix des équipes**

Les participants devront choisir les équipes masculines parmi les 5 grands championnats européens (France, Allemagne, Angleterre, Espagne et Italie). Ce qui exclue, de ce fait, les sélections nationales et les équipes ALL STARS.

Toutefois, sont acceptées les équipes ne jouant pas dans ces championnats mais possédant un minimum de quatre étoiles d'évaluation.

Les équipes choisies par les joueurs doivent être celles actualisées par FIFA 20.

#### **6.6. Contrôle des équipes**

Chaque équipe ne peut être contrôlée que par un seul joueur à la fois.

Le non-respect de cette règle entraînera la disqualification du joueur inscrit.

#### **6.7. Abandon en cours de partie**

Le joueur quittant volontairement la partie avant son terme initial aura match perdu sur le score de 0-3.

En cas de bug contraignant le joueur à quitter la partie en cours, le match sera recommencé en tenant compte du score au moment de l'arrêt de la première rencontre.

En cas de match non joué, la Ligue de Normandie se réserve le droit de repêcher un joueur éliminé du tour précédent par tirage au sort intégral.

### **7. Données personnelles**

En participant à ce tournoi, vous autorisez la Ligue de Football de Normandie à transmettre aux joueurs inscrits votre ID PSN, numéro de téléphone, nom, prénom et adresse mail.